

Subiectul III (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

1. Pentru generarea numerelor cu n cifre formate cu elementele mulțimii $\{0, 2, 8\}$ se utilizează un algoritm backtracking care, pentru $n=2$, generează, în ordine, numerele 20, 22, 28, 80, 82, 88.
Dacă $n=4$ și se utilizează același algoritm, care este numărul generat imediat după numărul 2008 ? (4p.)
- a. 2002 b. 2020 c. 2080 d. 8002

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Subprogramul **afis** este definit alăturat.
Ce se afișează ca urmare a apelului **afis(4)**;

(4p.)

```
void afis (int n)
{ cout<<n; | printf("%d",n);
  if(n>0){afis(n-1);
  cout<<n; | printf("%d",n);}
}
```

3. Scrieți programul C/C++ care citește de la tastatură două numere naturale nenule n și k și afișează pe ecran, separate prin câte un spațiu, în **ordine descrescătoare**, cei mai mici k multipli nenului ai numărului n .

Exemplu: pentru $n=6$ și $k=5$ se afișează 30 24 18 12 6.

(6p.)

4. a) Scrieți definiția completă a unui subprogram **sterge**, cu trei parametri, care:

- primește prin parametrii:

- v un tablou unidimensional cu maximum 100 de elemente întregi din intervalul $[-1000; 1000]$
- n o valoare naturală reprezentând numărul de elemente din tabloul v
- i o valoare naturală cu $1 \leq i \leq n$

- elimină din tabloul v elementul $v[i]$ și actualizează valoarea lui n .

(10p.)

b) Fișierul **NUMERE.IN** conține pe prima linie un număr natural nenul n ($1 \leq n \leq 100$) și pe următoarea linie n numere întregi din intervalul $[-1000; 1000]$, separate prin câte un spațiu. Scrieți un program C/C++ care citește din fișierul **NUMERE.IN** numărul natural n , construiește în memorie un tablou unidimensional v cu cele n numere întregi aflate pe linia a doua în fișier și utilizează apeluri utile ale subprogramului **sterge** pentru a elimina din tablou un număr minim de elemente astfel încât să nu existe două elemente alăturate cu aceeași valoare. Elementele tabloului obținut se afișează pe ecran, separate prin câte un spațiu.

Exemplu: Dacă fișierul **NUMERE.IN** are conținutul:

12

10 10 2 2 19 9 9 9 9 15 15 15 atunci se afișează 10 2 19 9 15.

(6p.)