

Subiectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

1. În câte moduri se pot așeza 6 prieteni în bănci de câte 3 locuri ? (4p.)
a. 180 b. 120 c. 2 d. 18

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Ce se va afișa în urma executării secvenței de mai jos, în care variabilele a și b sunt tip întreg?
a=3,b=9;
f(a,b);
cout<<a<<b; | printf("%d%d",a,b);
(6p.)
- ```
void f(int &a,int b)
{
 a=a-1;b=a+1;
 cout<<a<<b; | printf("%d%d",a,b);
}
```
3. Scrieți definiția completă a subprogramului **impar** primește prin parametrul **x** un tablou unidimensional cu cel mult 100 de elemente numere naturale, fiecare având cel mult 9 cifre, și un număr natural **n**, reprezentând dimensiunea tabloului **x**, și afișează mesajul **DA** în cazul în care printre elementele tabloului **x** se află cel puțin un număr impar, sau afișează mesajul **NU** în caz contrar. (10p.)
4. În fișierul **numere.txt** se află memorat pe prima linie două numere naturale **n** și **m** (având cel mult 4 cifre fiecare), iar pe următoarea linie în ordine strict crescătoare, **n** numere naturale.
- a) Scrieți în limbajul C/C++, un algoritm eficient din punct de vedere al gestionării memoriei și timpului de executare care citește din fișier datele existente și afișează cea mai mare sumă a **m** numere din fișier. (6p.)
- b) Explicați în limbaj natural metoda utilizată justificând eficiența acesteia. (4p.)