TESTE GRILA

SIRURI DE CARACTERE

1. Urmariti instructiunile urmatorului program. Ce ar trebui sa afiseze? Executati programul. Ce constatati? Explicati de ce au fost afisate aceste valori pentru rezultate.

01.#include<iostream>

02.#include<string.h>

03.using namespace std;

04.int main()

05.{

06.char sir1[4]="alfa", sir2[4];

07.cout<<sir1<<" "<<&sir1<<" "<<&sir2<<endl;

08.strcpy(sir2,"alfabet"); cout<<sir1<<" "<<sir2;

09.}

2. Precizati rezultatul furnizat de urmatoarele functii:  
strcmp(“abc”,”abc”), strcmp(“ab”,”a”),strcmp(“ab”,”abc”), strcmp(“ab”,”Ab”), strcmp(“ab”,”A”), strncmp(“abc”,”abcd”,3),stricmp(“Abcd”,”Abcd”), stricmp(“abcd”,”Abcd”), stricmp(“ab”,”Abc”), strnicmp(“abcd”,”Abcd”,2),strnicmp(“abc”,”Abc”,4), stricmp(“a”,”A”), strcmp(“ab”,”Ab”), stricmp(“ab”,”Ab”).  
2. Sa se ordoneze alfabetic o multime de n cuvinte citite de la tastatura. Refaceti apoi programul conceput folosind sortarea prin metoda bulelor.  
4. Analizati si explicati secventa urmatoare, unde s,t,u sunt variabile de tip sir de caractere:  
strcpy(s,”INFORMATICA”); strcpy(t,s); strncpy(u,s,2); puts(s); puts(t); puts(u);  
5. Ce afiseaza programul de mai jos?

#include<iostream>

#include<string.h>

using namespace std;

int main()

{

char \*s[10]={"10","00","10","10","01","11"};

char \*t="10"; int i=0,j=i-1;

while(s[i])

{

if(!strcmp(s[i],t)) j=i;

i++;

}

cout<<j;

}

a) -1 b) 0 c) 1 d) 3 e) 4  
6. Fie sirurile declarate astfel:  
char sir1[]=”aranjare”, sir2[]=”aranjament”;  
Ce va afisa urmatoarea secventa de program?  
if(strcmp(sir1,sir2)>0)  
cout<<sir1;  
else  
cout<<sir2;  
7. Spuneti care este efectul programului de mai jos?  
int main()  
{ char sir1[]=”calculator”, sir2[]=”performant”;  
strcat(sir1,”"); strcat(sir1,sir2); cout<<sir1;  
}  
8. Spuneti care este efectul programului de mai jos?  
int main()  
{ char sir1[]=”calculator”, sir2[]=”performant”;  
strcpy(sir1+3,sir2+6); cout<<sir1;  
}  
9. Spuneti care este efectul programului de mai jos?  
int main()  
{ char sir1[20]=”calculator”, sir2[20]=”performant”;  
strncat(sir1,sir2,6); cout<<sir1;  
}  
10. Fie s un sir de caractere cu lungimea maxima 10. In urma executarii secventei urmatoare s-au  
afisat caracterele: \*a\*b\*\*\*c\*d\*e. Care este continutul sirului s?  
gets(s); int i=0;  
while(s[i]!=â€™\0â€™)  
cout<<”\*”<<s[i++];  
11. Fie sirurile de caractere x,s si t. Care dintre instructiunile de mai jos determina interschimbarea  
continuturilor sirurilor s si t?  
a) x=s; s=t; t=x; b) strcpy(t,s); strcpy(s,t);  
c) strcpy(t,x); strcpy(x,s); strcpy(s,t); d) strcpy(x,s); strcpy(s,t); strcpy(t,x);  
12. Daca sirurile de caractere a=â€™abcdeâ€™, b=â€™abccdeâ€™, c=â€™aacdeâ€™, d=â€™abcdâ€™ sunt sortate lexicografic, care  
este ordinea corecta a acestora?  
a) c,a,d,b b) c,d,b,a c) d,c,b,a d) c,b,d,a  
13. Care dintre instructiunile urmatoare determina stergerea ultimelor n caractere ale sirului s (se presupune ca n este mai mic decat lungimea sirului)?  
a) strcpy(s,s-n); b) strcpy(s,s-n+1); c) strcpy(s+strlen(s)-n,”"); d) \*(s+n)=0;  
14. Care dintre instructiunile urmatoare determina stergerea primelor n caractere ale sirului s (se presupune ca n este mai mic decat lungimea sirului)?  
a) strcpy(\*s,s-n); b) strcpy(s,s+n); c) strcpy(s+strlen(s)-1,”"); d) \*(s+n)=0;  
15. Care dintre expresiile urmatoare reprezinta suma lungimilor celor doua siruri, stiind ca s si t sunt siruri de caractere?  
a) strlen(strcat(s,t)); b) strlen(s)+strlen(t);  
c) strlen(strcat(t,s)); d) toate variantele de mai sus  
16. Ce se va afisa in urma executarii programului?

1.#include<iostream.h>

2.#include<string.h>

3.int main() {

4.char a[3]="1", b[3]="2", c[3]="3";

5.strcat(a,c); strcat(c,b); strcat(b,a); cout<<b<<endl;

6.}

17. Care dintre instructiunile urmatoare determina inserarea la pozitia p, in sirul s, a sirului t?  
a. char x[30]; strcpy(x,”"); strncpy(x,s,p-1); strcpy(s,s+p-1); strcat(x,t); strcat(x,s);  
strcpy(s,x);  
b. strcpy(s,s+p+strlen(t)-1); strcat(s+p,t);  
c. strncat(s+p,t,strlen(t));  
d. for(int i=0;i<strlen(t);i++) s[p+i-1]=t[i];  
18. Care dintre instructiunile urmatoare determina stergerea tuturor caracterelor care ocupa in sirul s  
pozitiile incepand de la pozitia p1, pana la pozitia p2, inclusiv?  
a) strcpy(s+p1, s+p2+1); b) strcpy(s[p1], s[p2]);  
c) strcpy(s+p1, s+p2); d) strcpy(&s[p1], &s[p2+1]);